



SCULPTUUR VAN ROMEINSE SOLDAAT TE PAARD DOOR A. SANTINI



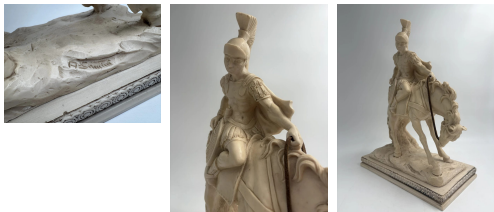
HUIDIG BOD

€ 11,03

Biedingen 2

Minimum volgend bod € 11,59

Loopt tot 07 oktober 2026 om 20:00



BESCHRIJVING

Dit gedetailleerde sculptuur toont een Romeinse soldaat in wapenuitrusting te paard. Het object is ontworpen door de Italiaanse beeldhouwer A. Santini en vervaardigd uit een albast. De voorstelling bevat een krijger met een bewerkt rond schild, een gepluimde helm en een losse teugel van leder of textiel. Het beeld is aan de onderzijde voorzien van de originele fabrieksticker "Classic Figure - Sculptor A. Santini - Made in Italy".

EIGENSCHAPPEN

De beschrijving en de eigenschappen worden mede opgesteld met behulp van AI en kunnen fouten bevatten.

ID VEL-21691

Staat Gebruikt

Gewicht 5,45 kg

Verzendmethode	vanaf € 6,60 Afhaalpunt vanaf € 6,60, thuislevering vanaf € 7,49. Zelf afhalen is gratis, bij Kringwinkel Geefpunt Sloepstraat Gent, Sloepstraat 19, 9000 Gent.
Opmerkingen	Het object heeft een hoogte van 39 cm, een breedte van 27,5 cm, een diepte van 15,5 cm en een gewicht van 5,45 kg. De originele teugel en een ingegoten signatuur op de rotsbodem zijn aanwezig. Het sculptuur bevindt zich in een gebruikte staat met lichte gebruikersslijtage en ouderdomsschade.
CO2-besparing	ongeveer 5,5 kg Geschat op het gewicht van dit stuk, omdat je het tweedehands koopt in plaats van nieuw.

AFHALEN

KRINGWINKEL GEEFPUNT SLOEPSTRAAT GENT

Sloepstraat 19
9000 Gent

Maandag	08:30 - 16:45
Dinsdag	Gesloten wegens teamdag (uitzondering)
Woensdag	08:30 - 16:45
Donderdag	08:30 - 16:45
Vrijdag	08:30 - 16:45
Zaterdag	09:00 - 12:45
Zondag	Gesloten

AANGEBODEN DOOR

OPEN PLAATS

onlineverkoop@openplaats.be
+3292272564
BTW BE0465876449
14 dagen retourrecht. Een bod is bindend en kan niet meer ingetrokken worden.

BIEDINGEN

WANNEER	BIEDNAAM	BOD
24 september 2026 15:59	oudroze-perzikkleurige-cobra (automatisch bod)	€ 11,03
24 september 2026 11:30	oprechte-zwarte-bodywarmer	€ 10,50

Scan de QR-code voor de actuele stand van deze veiling.